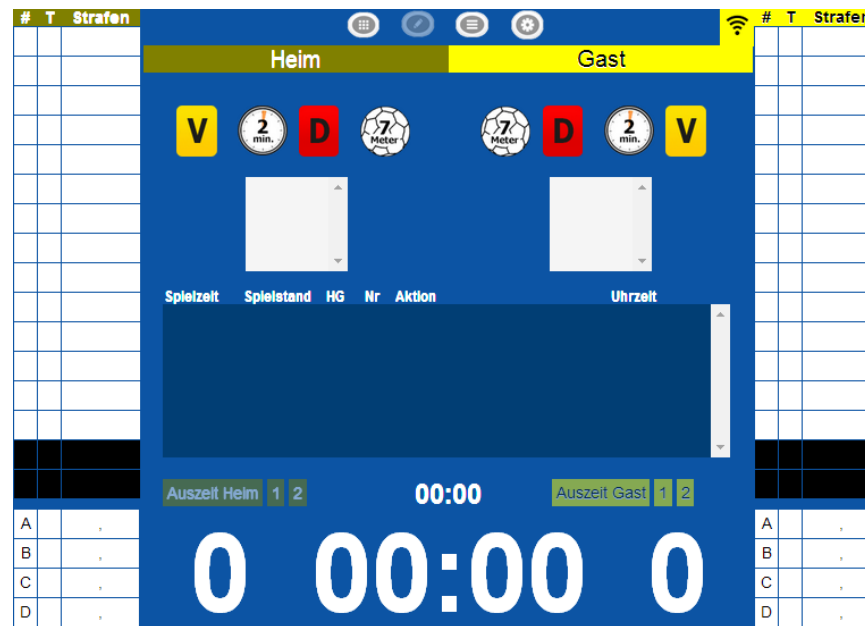


**Bedienung des Siebenmeterprogrammes
in der Vorbereitung
zur Nutzung des Elektronischen Spielberichtes
während eines Spieles
in der Handballoberliga-Rheinland-Pfalz / Saar.**

Siebenmeter als zentrales Verwaltungsprogramm

<http://sbo-app.handball4all.de/>



ODER



Siebenmeter als zentrales Verwaltungsprogramm

Der zeitliche Ablauf beim SBO

45min vor Spielbeginn

Spielbeginn

Spielende

SBO: SpielberichtOnline

Mannschaftsnaher
Funktionär hinterlegt
in Siebenmeter seine
vorauss. Aufstellung



Empfehlung: kann und
sollte spätestens ca. 1-
1,5h vor Spielbeginn
erfolgt sein (ggf. zu
Hause!).

1. Der Heimverein lädt Spiel-
basisdaten auf den Laptop /
das Tablet) (online-
Verbindung erforderlich)

2. Die MVs legen im SBO
ihre Aufstellung fest

3. ZN / S tragen sich
im SBO ein

4. Die SR tragen sich
im SBO ein und
kontrollieren die
Eintragungen

Führen des SBO (S)

5. Bericht der SR
6. MVs und SR
„unterschreiben“
mittels PIN

7. Die SR sorgen dafür,
dass die Daten
hochgeladen werden

Internet

Online erforderlich

Online-Verbindung unbedingt empfehlenswert

Online erforderlich

Vor Ort in der Sporthalle

Siebenmeter als zentrales Verwaltungsprogramm



Bereits registrierte Benutzer können sich hier anmelden

Benutzername:

Passwort:

[Anmelden](#)

Sie haben noch keinen Zugang?

Dann benutzen Sie bitte den Menüpunkt [Registrieren](#).

Zugangspasswort vergessen?

Dann benutzen Sie bitte den Menüpunkt [Passwort vergessen](#).

Siebenmeter als zentrales Verwaltungsprogramm



Zum Registrieren füllen sie bitte das folgende Formular aus

Der Benutzername muss mindestens 6-stellig sein.

Die Telefonangaben sind optional.

Benutzername (login):

Vorname:

Nachname:

E-Mail-Adresse:

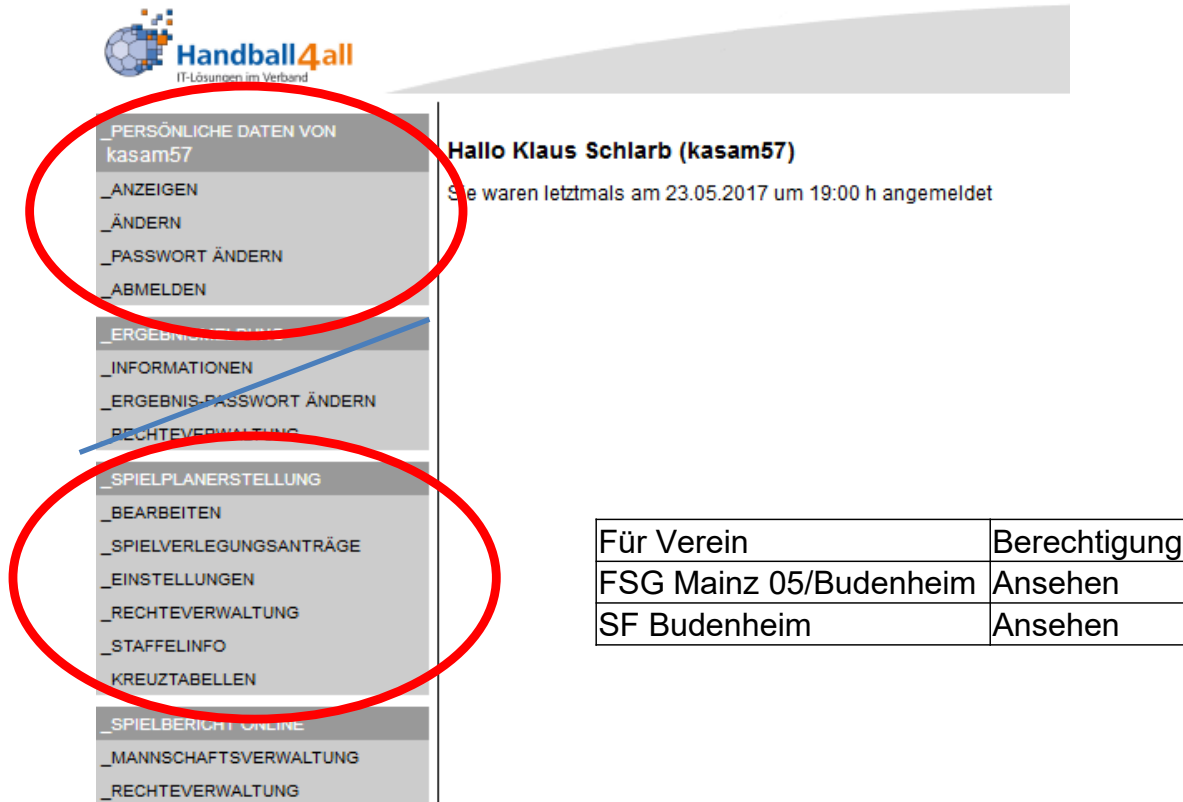
Telefon Festnetz privat:

Telefon Handy:

Registrieren

Nach der Registrierung euren
Vereinsadministrator
anzeigen das ihr im System
(-----Benutzernamen-----)
euch angemeldet habt,
der weißt Euch dann die
jeweilige Funktion zu.

Siebenmeter als zentrales Verwaltungsprogramm



Handball4all
IT-Lösungen im Verband

PERSÖNLICHE DATEN VON kasam57

- _ANZEIGEN
- _ÄNDERN
- _PASSWORT ÄNDERN
- _ABMELDEN

ERGEBNISSE ONLINE

- _INFORMATIONEN
- _ERGEBNIS-PASSWORT ÄNDERN
- _RECHTEVERWALTUNG

SPELPLANERSTELLUNG

- _BEARBEITEN
- _SPIELVERLEGUNGSANTRÄGE
- _EINSTELLUNGEN
- _RECHTEVERWALTUNG
- _STAFFELINFO
- _KREUZTABELLEN

SPIELBERICHT ONLINE

- _MANNSCHAFTSVERWALTUNG
- _RECHTEVERWALTUNG

Hallo Klaus Schlarb (kasam57)

Sie waren letztmals am 23.05.2017 um 19:00 h angemeldet

Für Verein	Berechtigung
FSG Mainz 05/Budenheim	Ansehen
SF Budenheim	Ansehen

Informationen zum Punkt Berechtigung

Ansehen:

Der Benutzer kann die Spielpläne nur einsehen, aber keine Änderungen vornehmen.

Bearbeiten:

Der Benutzer kann Änderungen am Spielplan vornehmen.

Verwalten:

Der Benutzer kann Änderungen am Spielplan vornehmen und zusätzlich an andere Benutzer Rechte zum Ansehen/Bearbeiten/Verwalten vergeben bzw diese wieder entfernen.

Siebenmeter als zentrales Verwaltungsprogramm



_PERSÖNLICHE DATEN VON
kasam57

_ANZEIGEN

_ÄNDERN

_PASSWORT ÄNDERN

_ABMELDEN

_ERGEBNISMELDUNG

_INFORMATIONEN

_ERGEBNIS-PASSWORT ÄNDERN

_RECHTEVERWALTUNG

_SPIELERANERKENNUNG

_BEARBEITEN

_SPIELVERLEGUNGSANTRÄGE

_EINSTELLUNGEN

_RECHTEVERWALTUNG

_STAFFELINFO

_KREUZTABELLEN

_SPIELBERICHT ONLINE

_MANNSCHAFTSVERWALTUNG

_RECHTEVERWALTUNG

mJB-OLRPS (RPS)



Los

Siebenmeter als zentrales Verwaltungsprogramm

PERSONLICHE DATEN VON kasam57
ANZEIGEN
ÄNDERN
PASSWORT ÄNDERN
ABMELDEN
ERGEBNISMELDUNG
INFORMATIONEN
ERGEBNIS-PASSWORT ÄNDERN
RECHTEVERWALTUNG
SPIELPLANERSTELLUNG
BEARBEITEN
SPIELVERLEGUNGSANTRÄGE
EINSTELLUNGEN
RECHTEVERWALTUNG
STAFFELINFO
KREUZTABELLEN
SPIELBERICHT ONLINE
MANNSCHAFTSVERWALTUNG
RECHTEVERWALTUNG

Hallo Klaus Schlarb (kasam57)

Sie waren letztmals am 23.05.2017 um 19:00 h angemeldet

Mannschaftsverwaltung
In Verbindung mit Vereinsadmin
Mannschaft anlegen, damit bei
mehreren Mannschaften zu keiner
Verwechslung kommt

SF Budenheim

Vereinsinterne Mannschaftsbezeichnung	Verknüpft mit Liga (Verband/Bereich, Saison)			
Herren SFB 2	SF Budenheim 2 (M-RHL, HVR-Ligen, Hallenrunde 2016/2017)	Löschen	Details	Spielberichte
<input type="text"/>		Neu		

Siebenmeter als zentrales Verwaltungsprogramm

_PERSÖNLICHE DATEN VON
kasam57

_ANZEIGEN

_ÄNDERN

_PASSWORT ÄNDERN

_ABMELDEN

_ERGEBNISMELDUNG

_INFORMATIONEN

_ERGEBNIS-PASSWORT ÄNDERN

_RECHTEVERWALTUNG

_SPIELPLANERSTELLUNG

_BEARBEITEN

_SPIELVERLEGUNGSANTRÄGE

_EINSTELLUNGEN

_RECHTEVERWALTUNG

_STAFFELINFO

_KREUZTABELLEN

_SPIELBERICHT ONLINE

_MANNSCHAFTSVERWALTUNG

_RECHTEVERWALTUNG

Mannschaftsverwaltung

SF Budenheim

Vereinsinterne Mannschaftsbezeichnung	Verknüpft mit Liga (Verband/Bereich, Saison)			
Herren SFB 2	SF Budenheim 2 (M-RHL, HVR-Ligen, Hallenrunde 2015/2016)	Löschen	Details	Spielberichte
<input type="text"/>		Neu		

Siebenmeter als zentrales Verwaltungsprogramm

PERSONLICHER BEREICH | ABMELDEN

PERSÖNLICHE DATEN VON kasam57

ANZEIGEN
ÄNDERN
PASSWORT ÄNDERN
ABMELDEN

ERGEBNISMELDUNG
INFORMATIONEN
ERGEBNIS-PASSWORT ÄNDERN
RECHTEVERWALTUNG

SPIELPLANERSTELLUNG
BEARBEITEN
SPIELVERLEGUNGSANTRÄGE
EINSTELLUNGEN
RECHTEVERWALTUNG
STAFFELINFO
KREUZTABELLEN

SPIELBERICHT ONLINE
MANNSCHAFTSVERWALTUNG
RECHTEVERWALTUNG

Herren SFB 2

Allgemeine Daten

		Zurück zur Mannschaftsübersicht
Beschreibung	Herren SFB 2	Ändern
Mannschafts-PIN	--- KEIN PIN hinterlegt ---	Ändern
Zuordnung zur Mannschaft im Spielbetrieb	SF Budenheim 2 (M-RHL, HVR-Ligen, Hallenrunde 2015/2016)	Mannschaft verknüpfen

Pin mindestens 4 -stellig in Absprache mit Vereinsadmin nur einmal vor Rundenbeginn

Offizielle

	Vorname	Nachname
Mannschaftsverantwortlicher		
Offizieller 2		
Offizieller 3		
Offizieller 4		

Ändern

Kann jederzeit geändert werden

Spieler

Erstellen

Keine Vorschlagsliste angelegt.

Muss eigentlich nur einmal gemacht werden vor Rundenbeginn

Siebenmeter als zentrales Verwaltungsprogramm

_PERSÖNLICHE DATEN VON
kasam57

_ANZEIGEN

_ÄNDERN

_PASSWORT ÄNDERN

_ABMELDEN

_ERGEBNISMELDUNG

_INFORMATIONEN

_ERGEBNIS-PASSWORT ÄNDERN

_RECHTEVERWALTUNG

_SPIELPLANERSTELLUNG

_BEARBEITEN

_SPIELVERLEGUNGSANTRÄGE

_EINSTELLUNGEN

_RECHTEVERWALTUNG

_STAFFELINFO

_KREUZTABELLEN

_SPIELBERICHT ONLINE

_MANNSCHAFTSVERWALTUNG

_RECHTEVERWALTUNG

Herren SFB 2

Allgemeine Daten

		Zurück zur Mannschaftsübersicht
Beschreibung	Herren SFB 2	Ändern
Mannschafts-PIN	--- KEIN PIN hinterlegt ---	Ändern
Zuordnung zur Mannschaft im Spielbetrieb	SF Budenheim 2 (M-RHL, HVR-Ligen, Hallenrunde 2015/2016)	Mannschaft verknüpfen

Offizielle

	Vorname	Nachname
Mannschaftsverantwortlicher		
Offizieller 2		
Offizieller 3		
Offizieller 4		
	Ändern	

Spieler

SBO	Nachname	Vorname	Geburtstag	Verein	Passnummer	Spielberechtigung ab	Bemerkung
<input type="checkbox"/>	Abel	Emanuel	19.08.1988	SF Budenheim	20130510	28.01.2015	
<input type="checkbox"/>	Albert	Nikolas	13.08.1997	SF Budenheim	20050246	16.09.2014	
<input type="checkbox"/>	Becker	Philipp	14.12.1989	SF Budenheim	960547	11.07.2014	
<input type="checkbox"/>	Bergner	Karsten	26.02.1973	SF Budenheim	20120490	18.10.2012	
<input type="checkbox"/>	Best	Jan	20.05.1994	SF Budenheim	20030257	26.08.2011	
<input type="checkbox"/>	Biegun	Tomasz	10.06.1982	SF Budenheim	940725	16.12.1994	
<input type="checkbox"/>	Blezinger	Manuel	27.02.1990	SF Budenheim	20100285	30.08.2010	
<input type="checkbox"/>	Blume	Jonas	05.07.1996	SF Budenheim	20080160	18.09.2014	
<input type="checkbox"/>	Bolender	Roland	18.03.1976	SF Budenheim	20040620	22.09.2004	
<input type="checkbox"/>	Borsch	Timo	03.02.1993	SF Budenheim	20020416	19.07.2014	
<input type="checkbox"/>	Brun	Pascal	31.01.1993	SF Budenheim	100381	15.01.2016	
<input type="checkbox"/>	Zeitler	Pascal	11.10.1991	SF Budenheim	20000275	31.08.2000	
<input type="checkbox"/>	Zentgraf	Julian	09.03.1995	SF Budenheim	20070607	06.09.2007	
Spielerliste speichern				Abbrechen			

Spieler markieren und dann speichern in der Spielerliste

Phönix II / Siebenmeter als zentrales Verwaltungsprogramm

_PERSÖNLICHE DATEN VON
kasam57

_ANZEIGEN

_ÄNDERN

_PASSWORT ÄNDERN

_ABMELDEN

_ERGEBNISMELDUNG

_INFORMATIONEN

_ERGEBNIS-PASSWORT ÄNDERN

_RECHTEVERWALTUNG

_SPIELPLANERSTELLUNG

_BEARBEITEN

_SPIELVERLEGUNGSANTRÄGE

_EINSTELLUNGEN

_RECHTEVERWALTUNG

_STAFFELINFO

_KREUZTABELLEN

_SPIELBERICHT ONLINE

_MANNSCHAFTSVERWALTUNG

_RECHTEVERWALTUNG

Herren SFB 2

Allgemeine Daten

		Zurück zur Mannschaftsübersicht
Beschreibung	Herren SFB 2	Ändern
Mannschafts-PIN	19570607	Ändern
Zuordnung zur Mannschaft im Spielbetrieb	SF Budenheim 2 (M-RHL, HVR-Ligen, Hallenrunde 2015/2016)	Mannschaft verknüpfen

Offizielle

	Vorname	Nachname
Mannschaftsverantwortlicher	Klaus	Schlarb
Offizieller 2	Volker	Schuster
Offizieller 3		
Offizieller 4		
	Ändern	

Spieler

Spielerliste

Ändern

Vorläufige Mannschaftsaufstellung für SBO

Ändern

Eingabe schon zuhause durch Offiziellen (MV, TR, usw.) vor dem Spiel

SBO (Trikot-Nr)	Nachname	Vorname	Geburtsdag	Verein	Passnummer	Spielberechtigung ab	Bemerkung
	Sturm	Johannes	23.08.1997	SF Budenheim	20050247	18.09.2014	
	Sturm	Lukas	20.05.1995	SF Budenheim	20040351	29.11.2012	
	Tessnow	Justus	21.10.1997	SF Budenheim	20060244	28.11.2014	
	Teßnow	Hans Georg	20.08.1968	SF Budenheim	940249	17.06.1994	
	Veit	Julian	11.09.1990	SF Budenheim	980591	02.11.1998	
	Veit	Tobias	21.02.1994	SF Budenheim	20030383	25.07.2003	
	Veith	Sebastian	18.08.1994	SF Budenheim	20030382	25.07.2003	
	Vollmar	Fabian	01.08.1991	SF Budenheim	20010466	04.07.2014	

Es erscheint die
Spielerliste für die
Mannschaft

Phönix II / Siebenmeter als zentrales Verwaltungsprogramm

_PERSÖNLICHE DATEN VON
kasam57

_ANZEIGEN

_ÄNDERN

_PASSWORT ÄNDERN

_ABMELDEN

_ERGEBNISMELDUNG

_INFORMATIONEN

_ERGEBNIS-PASSWORT ÄNDERN

_RECHTEVERWALTUNG

_SPIELPLANERSTELLUNG

_BEARBEITEN

_SPIELVERLEGUNGSANTRÄGE

_EINSTELLUNGEN

_RECHTEVERWALTUNG

_STAFFELINFO

_KREUZTABELLEN

_SPIELBERICHT ONLINE

_MANNSCHAFTSVERWALTUNG

_RECHTEVERWALTUNG

Herren SFB 2

Allgemeine Daten

		Zurück zur Mannschaftsübersicht
Beschreibung	Herren SFB 2	Ändern
Mannschafts-PIN	19570607	Ändern
Zuordnung zur Mannschaft im Spielbetrieb	SF Budenheim 2 (M-RHL, HVR-Ligen, Hallenrunde 2015/2016)	Mannschaft verknüpfen

Offizielle

	Vorname	Nachname
Mannschaftsverantwortlicher	Klaus	Schlarb
Offizieller 2	Volker	Schuster
Offizieller 3		
Offizieller 4		
	Ändern	

Spieler

SBO (Trikot-Nr)	Nachname	Vorname	Geburtstag	Verein	Passnummer	Spielberechtigung ab	Bemerkung
<input type="checkbox"/> ()	Sturm	Johannes	23.08.1997	SF Budenheim	20050247	18.09.2014	
<input type="checkbox"/> ()	Sturm	Lukas	20.05.1995	SF Budenheim	20040351	29.11.2012	
<input type="checkbox"/> ()	Tessnow	Justus	21.10.1997	SF Budenheim	20060244	28.11.2014	
<input type="checkbox"/> ()	Teßnow	Hans Georg	20.08.1968	SF Budenheim	940249	17.06.1994	
<input type="checkbox"/> ()	Veit	Julian	11.09.1990	SF Budenheim	980591	02.11.1998	
<input type="checkbox"/> ()	Veit	Tobias	21.02.1994	SF Budenheim	20030383	25.07.2003	
<input type="checkbox"/> ()	Veith	Sebastian	18.08.1994	SF Budenheim	20030382	25.07.2003	
<input type="checkbox"/> ()	Vollmar	Fabian	01.08.1991	SF Budenheim	20010466	04.07.2014	
Vorläufige Aufstellung speichern				Abbrechen			

Nach der Eingabe sind dann diese Spieler im elektronischen Spielbericht greifbar

Phönix II / Siebenmeter als zentrales Verwaltungsprogramm

_PERSÖNLICHE DATEN VON kasam57
_ANZEIGEN
_ÄNDERN
_PASSWORT ÄNDERN
_ABMELDEN
_ERGEBNISMELDUNG
_INFORMATIONEN
_ERGEBNIS-PASSWORT ÄNDERN
_RECHTEVERWALTUNG

_SPIELPLANERSTELLUNG
_BEARBEITEN
_SPIELVERLEGUNGSANTRÄGE
_EINSTELLUNGEN
_RECHTEVERWALTUNG
_STAFFELINFO
_KREUZTABELLEN

_SPIELBERICHT ONLINE
_MANNSCHAFTSVERWALTUNG
_RECHTEVERWALTUNG

Herren SFB 2

Allgemeine Daten

		Zurück zur Mannschaftsübersicht
Beschreibung	Herren SFB 2	Ändern
Mannschafts-PIN	19570607	Ändern
Zuordnung zur Mannschaft im Spielbetrieb	SF Budenheim 2 (M-RHL, HVR-Ligen, Hallenrunde 2015/2016)	Mannschaft verknüpfen

Offizielle

	Vorname	Nachname
Mannschaftsverantwortlicher	Klaus	Schlarb
Offizieller 2	Volker	Schuster
Offizieller 3		
Offizieller 4		
	Ändern	

Spieler

Spielerliste Ändern

Vorläufige Mannschaftsaufstellung für SBO Ändern

SBO (Trikot-Nr)	Nachname	Vorname	Geburts-tag	Verein	Pass-nummer	Spielberechtigung ab	Bemerkung
** (7)	Sturm	Johannes	23.08.1997	SF Budenheim	20050247	18.09.2014	
** (5)	Sturm	Lukas	20.05.1995	SF Budenheim	20040351	29.11.2012	
** (21)	essnow	Justus	21.10.1997	SF Budenheim	20060244	28.11.2014	
** (3)	eißnow	Hans Georg	20.08.1968	SF Budenheim	940249	17.06.1994	
** (18)	weit	Julian	11.09.1990	SF Budenheim	980591	02.11.1998	
** (11)	weit	Tobias	21.02.1994	SF Budenheim	20030383	25.07.2003	
** (12)	weith	Sebastian	18.08.1994	SF Budenheim	20030382	25.07.2003	
** (10)	ollmar	Fabian	01.08.1991	SF Budenheim	20010466	04.07.2014	

Trikotnummer nicht vergessen, so sind nach Eingabe der PIN die Spieler im elektronischen Spielbericht in der richtigen Reihenfolge zu sehen.

Siebenmeter als zentrales Verwaltungsprogramm



Bereits registrierte Benutzer können sich hier anmelden

Benutzername:

Passwort:

Anmelden

Sie haben noch keinen Zugang?

Dann benutzen Sie bitte den Menüpunkt [Registrieren](#).

Zugangspasswort vergessen?

Dann benutzen Sie bitte den Menüpunkt [Passwort vergessen](#).

Und jetzt mit dem Vereinslaptop **(in der Sporthalle)**
nur noch folgende Schritte tun

Google-Browser öffnen mit :

<http://sbo-app.handball4all.de/>

Und mit folgendem Ablauf beginnen :

Siebenmeter als zentrales Verwaltungsprogramm

The screenshot shows the 'Siebenmeter' app interface, which is used for managing soccer games. The interface is divided into several sections:

- Top Bar:** Contains navigation icons. A red circle highlights the top-left icon, which is a grid of dots, likely representing the main menu or settings.
- Team Selection:** The interface is split into two main sections: 'Heim' (Home) on the left and 'Gast' (Guest) on the right.
- Game Controls:** Each team section has a set of buttons: a yellow 'V' (Victory) button, a clock icon showing '2 min.', a red 'D' (Draw) button, and a '7 Meter' button with a soccer ball icon.
- Scoreboard:** The central part of the screen displays the game time and score. The 'Spielzeit' (Game Time) section shows a large digital clock with '00:00'. The 'Uhrzeit' (Clock Time) section shows the current time.
- Player List:** At the bottom, there is a list of players (A, B, C, D) with their respective statistics, including goals scored and assists.

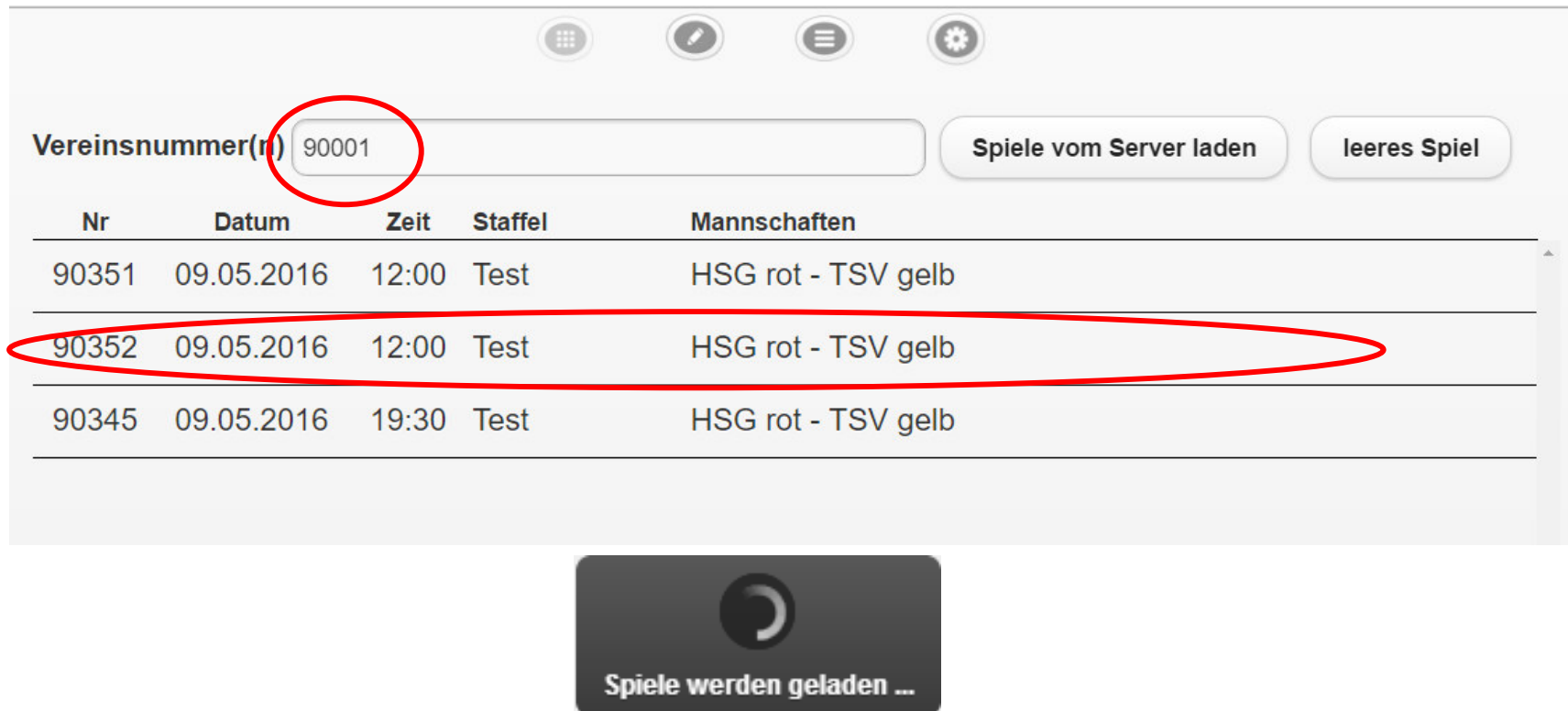
Siebenmeter als zentrales Verwaltungsprogramm

Spielauswahl

Vor einem Spiel ist die Auswahl des Spiels, für das der elektronische Spielbericht geführt werden soll, ist erforderlich

Die Spielauswahl wird durch Aktivieren der Schaltfläche  im Hauptmenü erreicht .

Danach erscheint folgendes Fenster:



Nr	Datum	Zeit	Staffel	Mannschaften
90351	09.05.2016	12:00	Test	HSG rot - TSV gelb
90352	09.05.2016	12:00	Test	HSG rot - TSV gelb
90345	09.05.2016	19:30	Test	HSG rot - TSV gelb

Spiele werden geladen ...

Siebenmeter als zentrales Verwaltungsprogramm

Der Reiter Heimverein / Gastverein

Der Reiter Heimverein ist vergleichbar mit den Angaben zur Heim-und (Gast-)Mannschaft im bisherigen Spielprotokoll. Die Informationen (Spielerliste / Vorläufige Mannschaftsaufstellung) können dabei im Vorfeld des Spiels bereits über das Siebenmeter-Konto weitestgehend definiert werden. Die Arbeit der Mannschaftenverantwortlichen wird somit vereinfacht.

The screenshot displays the Siebenmeter software interface. At the top, there is a navigation bar with several tabs: **Spiel**, **Heim-verein**, **Gast-verein**, **SR A/B**, **ZN/SK**, **Beo SpA**, **Bericht 1**, **Bericht 2**, **Ein-sprüche**, and **Unter-schrif...**. The **Spiel** tab is currently selected and highlighted with a red circle. Below the navigation bar, the main form contains the following fields:

- Spielnummer:** 90351
- Verband:** Testbereich
- Geschlecht:** männlich (selected), weiblich, gemischt
- Staffel:** Teststaffel
- Datum:** 09.05.2016
- Uhrzeit:** 12:00
- Heimverein:** HSG rot
- Gastverein:** TSV gelb
- Halle:** Dummy
- Harzregelung:** Absolutes Haftmittelverbot

Siebenmeter als zentrales Verwaltungsprogramm

Die Daten der Spieler werden verschlüsselt aus der Mannschaftsverwaltung geladen und können über die Eingabe der Mannschafts-PIN entschlüsselt werden. Daher stellt der Schirm sich bei Aufruf dieses Reiters zunächst wie folgt dar:

The screenshot displays the 'Siebenmeter' management interface with a modal window for PIN entry. The background interface includes a header with 'Farbe Spieler:' (Olivgrün) and 'Farbe Torhüter:' (Rot), both with a '7' icon. Below this is a 'Mannschaftssoffizielle' section with a table of letters A-D and encrypted names. The 'aktive SpielerInnen' section shows a table with columns for 'Nr.', 'Name', 'Geburtsjahr', 'PassNr', and 'DSR kontrol'. The modal window has two tabs: 'PIN Gastverein' and 'PIN Heimverein'. The 'PIN Heimverein' tab is active, showing a 'Vorname' field with encrypted text and a PIN input field with six dots.

Buchstabe	Name
A	BQNC2uhYIVP4B/PZ
B	CgNxiehYIVPCx/mw
C	
D	

Nr.	Name	Geburtsjahr	PassNr	DSR kontrol
1	CgK0r+hYIVMgq8DY	BwMz0uhYIVNKIA==	DwKmYehYIVN	nein
2	HAK0zehYIVPcF+OW	GQir30hYIVPZ	IQL73ehYIVPC4j4TygFwLq0hYIVMd	nein
3	LgIrVuhYIVPOhapp	KwL8zehYIVMZ	MwJM9uhYIVPasGofKQLCROhYIVMY	nein

Siebenmeter als zentrales Verwaltungsprogramm

Nach Eingabe der PIN stellt sich der Reiter Heimverein oder Gastverein wie folgt inhaltlich dar:

Farbe Spieler:
Farbe Torhüter:

Olivgrün

Rot

7

7

–

Mannschaftsoffizielle

Buchstabe Name

A

Heim

Vorname

Z

Aktiv

ja

–

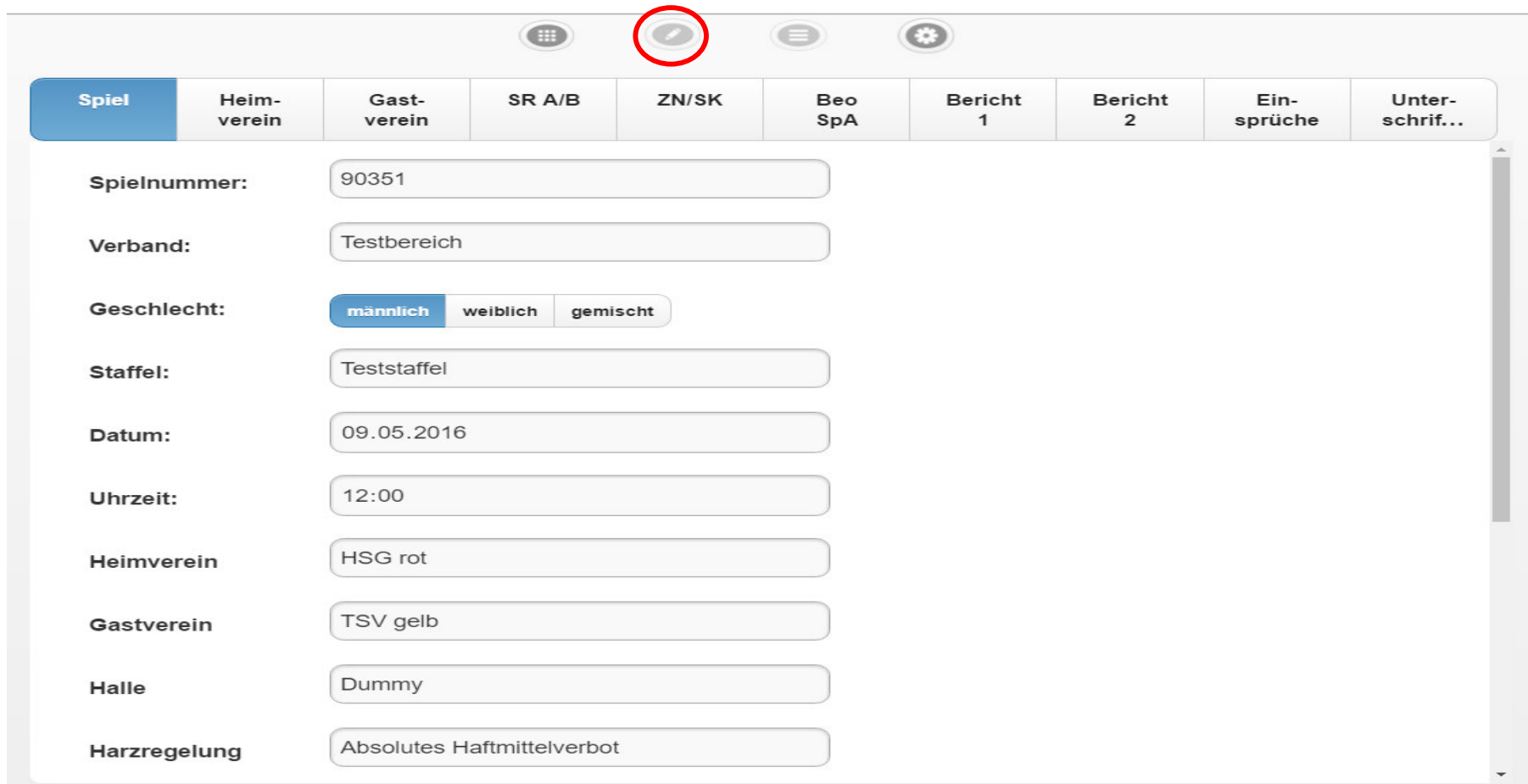
aktive SpielerInnen

Nr.	Name	Vorname	Geburtsjahr	PassNr	DSR	Check
1	Heim	A	01.01.90	1	nein	<input type="checkbox"/>
2	Heim	B	02.01.90	2	nein	<input type="checkbox"/>
3	Heim	C	03.01.90	3	nein	<input type="checkbox"/>
4	Heim	D	04.01.90	4	nein	<input type="checkbox"/>
5	Heim	E	05.01.90	5	nein	<input type="checkbox"/>

Siebenmeter als zentrales Verwaltungsprogramm

Der Reiter Heimverein / Gastverein

Der Reiter Heimverein ist vergleichbar mit den Angaben zur Heim-und (Gast-)Mannschaft im bisherigen Spielprotokoll. Die Informationen (Spielerliste / Vorläufige Mannschaftsaufstellung) können dabei im Vorfeld des Spiels bereits über das Siebenmeter-Konto weitestgehend definiert werden. Die Arbeit der Mannschaftenverantwortlichen wird somit vereinfacht.



The screenshot displays the 'Spiel' (Match) tab in the Siebenmeter management interface. At the top, there are four icons: a grid, a pencil (highlighted with a red circle), a list, and a gear. Below these is a horizontal menu with tabs: 'Spiel', 'Heim-verein', 'Gast-verein', 'SR A/B', 'ZN/SK', 'Beo SpA', 'Bericht 1', 'Bericht 2', 'Ein-sprüche', and 'Unter-schrif...'. The 'Spiel' tab is active, showing a form with the following fields:

Spielnummer:	90351
Verband:	Testbereich
Geschlecht:	<input checked="" type="radio"/> männlich <input type="radio"/> weiblich <input type="radio"/> gemischt
Staffel:	Teststaffel
Datum:	09.05.2016
Uhrzeit:	12:00
Heimverein	HSG rot
Gastverein	TSV gelb
Halle	Dummy
Harzregelung	Absolutes Haftmittelverbot

Siebenmeter als zentrales Verwaltungsprogramm

HSG rot **TSV gelb**

V **2 min.** **D** **7 Meter** **D** **2 min.** **V**

Spielzeit **Spielstand** **HG** **Nr** **Aktion** **Uhrzeit**

Auszeit Heim 1 2 **00:00** **Auszeit Gast 1 2**

0 00:00 0

#	T	Name
3	0	Himbeer,F
4	0	Karmin,A
6	0	Lachs,E
8	0	Kirsch,H
12	0	Crimson,G
22	0	Rubin,C
44	0	Purpur,I
45	0	Erdbeer,D

#	T	Name
11	0	Aprikose,A
14	0	Sonne,F
22	0	Zitrone,B
33	0	Safran,C
44	0	Raps,D
55	0	Schwefel,F
66	0	Banane,G

A	Name
A	Moriz,Maxi
B	sdfsdfsdfd,fsd...
C	sdfsdsddf,sdfs...
D	Welt,Hallo

A	Name
A	Orange,Peter
B	
C	
D	

Elektronischer Spielbericht vor Spielbeginn (Anpfiff)

Siebenmeter als zentrales Verwaltungsprogramm

#	T	Strafen
3	2	V
4	1	H
6	0	
8	2	
12	2	
22	0	D
44	0	
45	0	

HSG rot
TSV gelb

V

2
min.

D

7
Meter

7
Meter

D

2
min.

V

33 0:30

Spielzeit	Spielstand	HG	Nr	Aktion	Uhrzeit
60:00	7:5	-	-	Spielstand 2. Halbzeit	16:44:49
60:00	7:5	-	-	Spielzeit gestoppt	16:44:40
58:37	7:5	H	8	Tor	16:44:08
58:30	6:5	G	33	Disqualifikation	16:43:58
58:24	6:5	H		Auszeit	16:43:26

Auszeit Heim 4 2
00:00
Auszeit Gast 4 2

7

60:00

5

#	T	Strafen
11	1	V
14	0	H
22	2	
33	1	D
44	0	
55	0	H
66	1	

Elektronischer Spielbericht nach Spielende (Abpfiff)

Siebenmeter als zentrales Verwaltungsprogramm

Und zum Ende, wenn alle Eintragungen gemacht wurden
Eingabe der Mannschaftspins notwendig und dann wird versendet

The screenshot displays the 'Siebenmeter' management interface. At the top, there is a navigation bar with icons for a grid, edit, menu, and settings. Below this is a table with columns: Spiel, Heimverein, Gastverein, SR A/B, ZN/SK, Beo SpA, Bericht 1, Bericht 2, Einsprüche, and Unterschrift... The table contains the following data:

Spiel	Heimverein	Gastverein	SR A/B	ZN/SK	Beo SpA	Bericht 1	Bericht 2	Einsprüche	Unterschrift...
Spiel	90345, HSG rot - TSV gelb , am 09.05.2016, h - h								
Ergebnis	unentschieden, 0:0								
Haftmittelbenutzung	Heimverein Nein , Gastverein Nein								
Einspruch angekündigt	Heimverein Nein , Gastverein Nein								
Bericht Spielaufsicht	Nein								
SR-Kosten	0.00 Euro / 0.00 Euro								
Bericht	-								

Below the table, there is a section titled 'Pineingabe / Unterschriften'. It contains five input fields, each with a red 'X' icon to its right:

- PIN Heimverein
- PIN Gastverein
- PIN Spielaufsicht:
- PIN Schiedsrichter A:
- PIN Schiedsrichter B:

On the right side of the form, there are two buttons: 'QR-Code Teams' and 'QR-Code Bericht'. At the bottom right, there is a large yellow button labeled 'Spiel abschließen'.

Siebenmeter als zentrales Verwaltungsprogramm

The screenshot displays the Siebenmeter software interface. At the top, there is a navigation bar with icons for a grid, edit, menu, and settings. Below this is a tabbed interface with tabs for 'Spiel', 'Heim-verein', 'Gast-verein', 'SR A/B', 'ZN/SK', 'Beo SpA', 'Bericht 1', 'Bericht 2', 'Ein-sprüche', and 'Unter-schrif...'. The 'Spiel' tab is active, showing a list of game details on the left: 'Spiel', 'Ergebnis', 'Haftmittelbenutzung', 'Einspruch angekündigt', 'Bericht Spielaufsicht', 'SR-Kosten', and 'Bericht'. A yellow-bordered dialog box is overlaid on the 'Bericht Spielaufsicht' section, asking 'Möchten Sie das Spiel abschließen?' and 'Überprüfen Sie bitte alle Angaben. und bestätigen Sie mit 'Ja, Spiel abschließen''. It has two buttons: 'Nein, Abbrechen' and 'Ja, Spiel abschließen'. Below the dialog, the 'Bericht' section shows injury reports: 'Verletzung Nr. 2 Karmin vom HSG rot: Arm links' and 'Verletzung Nr. 66 Banane vom TSV gelb: Hand rechts'. The 'Pineingabe / Unterschriften' section contains five PIN input fields with corresponding status icons (green checkmarks for 'PIN Heimverein', 'PIN Gastverein', and 'PIN Schiedsrichter A'; red crosses for 'PIN Spielaufsicht:' and 'PIN Schiedsrichter B:'). To the right of these fields are buttons for 'QR-Code Teams', 'QR-Code Bericht', and 'Spiel abschließen'.

Spiel	Heim-verein	Gast-verein	SR A/B	ZN/SK	Beo SpA	Bericht 1	Bericht 2	Ein-sprüche	Unter-schrif...
Spiel									
Ergebnis									
Haftmittelbenutzung									
Einspruch angekündigt									
Bericht Spielaufsicht									
SR-Kosten									
Bericht									

Pineingabe / Unterschriften

PIN Heimverein	✓	QR-Code Teams
PIN Gastverein	✓	
PIN Spielaufsicht:		✗	
PIN Schiedsrichter A:	✓	
PIN Schiedsrichter B:		✗	

QR-Code Bericht

Spiel abschließen

Es erscheint folgendes Fenster, dort mit Ja bestätigen

Siebenmeter als zentrales Verwaltungsprogramm

Es wird das Hochladen angezeigt

Spiel	Heim-verein	Gast-verein	SR A/B	ZN/SK	Beo SpA	Bericht 1	Bericht 2	Ein-sprüche	Unter-schrif...
Spiel	90352, HSG rot - TSV gelb , am 13.06.2016, 13:04h - 13:08h								
Ergebnis	Sieger: HSG rot, 10:7								
Haftmittelbenutzung	Heimverein Ja , Gastverein Ja								
Einspruch angekündigt	Heimverein Nein , Gastverein Nein								
Bericht Spielaufsicht	Nein								
SR-Kosten	41.00 Euro / 0.00 Euro								
Bericht	Verletzung Nr. 2 Karmin vom HSG rot: Arm links Verletzung Nr. 66 Banane vom TSV gelb: Hand rechts								

Pineingabe / Unterschriften

PIN Heimverein

.....

✓

PIN Gastverein

.....

✓

PIN Spielaufsicht:

✗

PIN Schiedsrichter A:

.....

✓

PIN Schiedsrichter B:

✗

QR-Code Teams

QR-Code Ber...

Spielbericht wird gesendet...

Spiel abschließen

Siebenmeter als zentrales Verwaltungsprogramm

Es erscheint nach dem korrekten Hochladen das Fenster

The screenshot shows the Siebenmeter app interface. At the top, there is a navigation bar with icons for a grid, a pencil, a menu, and a settings gear. Below this is a header with tabs: Spiel, Heim-, Gast-, SR A/B, ZN/SK, Beo SpA, Bericht 1, Bericht 2, Ein-sprüche, and Unter-schrif... (highlighted in blue). A yellow box highlights a modal dialog box in the center of the screen. The dialog box has a title bar and contains the following text: "Spielbericht wurde hochgeladen", "Antwort vom Server:", "OK", and "Powered by Vodafone". There is a "Schließen" button at the bottom of the dialog. Below the dialog, the main content area shows a table with columns: Spiel, Ergebnis, Haftmittelbenutzung, Einspruch, Bericht Spiel, SR-Kosten, and Bericht. The first row of the table shows a match between TSV 06 and TSV 13, with a date of 2016, 13:04h - 13:08h. Below the table, there is a section titled "Pineingabe / Unterschriften" with five rows of input fields and checkboxes. The first two rows (PIN Heimverein and PIN Gastverein) have green checkmarks, while the third (PIN Spielaufsicht) and fifth (PIN Schiedsrichter B) have red X marks. The fourth row (PIN Schiedsrichter A) has a green checkmark. To the right of the input fields are two buttons: "QR-Code Teams" and "QR-Code Bericht". At the bottom right, there is a button labeled "Nochmals senden".

Spiel	Heim-	Gast-	SR A/B	ZN/SK	Beo SpA	Bericht 1	Bericht 2	Ein-sprüche	Unter-schrif...
Spiel									
Ergebnis									
Haftmittelbenutzung									
Einspruch									
Bericht Spiel									
SR-Kosten									
Bericht									

Pineingabe / Unterschriften

PIN Heimverein	✓	QR-Code Teams
PIN Gastverein	✓	QR-Code Bericht
PIN Spielaufsicht:		✗	
PIN Schiedsrichter A:	✓	
PIN Schiedsrichter B:		✗	Nochmals senden

Siebenmeter als zentrales Verwaltungsprogramm

Als Sicherheitsmaßnahme erscheint die Möglichkeit um das Spiel nochmals hochzuladen

Spiel	Heim-verein	Gast-verein	SR A/B	ZN/SK	Beo SpA	Bericht 1	Bericht 2	Ein-sprüche	Unter-schrif...
Spiel	90352, HSG rot - TSV gelb , am 13.06.2016, 13:04h - 13:08h								
Ergebnis	Sieger: HSG rot, 10:7								
Haftmittelbenutzung	Heimverein Ja , Gastverein Ja								
Einspruch angekündigt	Heimverein Nein , Gastverein Nein								
Bericht Spielaufsicht	Nein								
SR-Kosten	41.00 Euro / 0.00 Euro								
Bericht	Verletzung Nr. 2 Karmin vom HSG rot: Arm links Verletzung Nr. 66 Banane vom TSV gelb: Hand rechts								

Pineingabe / Unterschriften

PIN Heimverein

.....

✓

PIN Gastverein

.....

✓

PIN Spielaufsicht:

✗

PIN Schiedsrichter A:

.....

✓

PIN Schiedsrichter B:

✗

QR-Code Teams

QR-Code Bericht

Nochmals senden

Siebenmeter als zentrales Verwaltungsprogramm

Mit einem tauglichen Smartphone können diese Daten noch vor Ort angezeigt werden,



ansonst findet man den Spielbericht unter

Siebenmeter als zentrales Verwaltungsprogramm

..... Mannschaftsverwaltung / Spielberichte

Mannschaftsverwaltung

HSG rot

Vereinsinterne Mannschaftsbezeichnung	Verknüpft mit Liga (Verband/Bereich, Saison)			
1. Männer	rot (Test, Testbereich, Hallenrunde 2015/2016)	Löschen	Details	Spielberichte
Bad Boys	rot (Test, Testbereich, Hallenrunde 2015/2016)	Löschen	Details	Spielberichte
Bad Boys I	rot (Test, Testbereich, Hallenrunde 2015/2016)	Löschen	Details	Spielberichte
HVSH	rot (Test, Testbereich, Hallenrunde 2015/2016)	Löschen	Details	Spielberichte
Mannschaft 3	rot (Test, Testbereich, Hallenrunde 2015/2016)	Löschen	Details	Spielberichte
Mannschaft_1	rot (Test, Testbereich, Hallenrunde 2015/2016)	Löschen	Details	Spielberichte
Mannschaft_2	rot (Test, Testbereich, Hallenrunde 2015/2016)	Löschen	Details	Spielberichte
Mannschaft_3	rot (Test, Testbereich, Hallenrunde 2015/2016)	Löschen	Details	Spielberichte
mJD-QB1	rot (Test, Testbereich, Hallenrunde 2015/2016)	Löschen	Details	Spielberichte

Siebenmeter als zentrales Verwaltungsprogramm

1. Männer (rot (Test, Testbereich, Hallenrunde 2015/2016))

Spielberichte / Presselisten

Zurück zur Mannschaftsübersicht											
Datum	Spiel-Nr.	Staffel	Heim	:	Gast	Erg.	Kommentar	Spielbericht		Presselisten	
13.06.16, 19:30h	90345	Test	rot	:	gelb	:		SB	Verlauf	Kurz	Lang
13.06.16, 12:00h	90351	Test	rot	:	gelb	:		SB	Verlauf	Kurz	Lang
13.06.16, 12:00h	90352	Test	rot	:	gelb	10:7		SB	Verlauf	Kurz	Lang
12.01.15, 19:30h	90201	Test	rot	:	gelb	:		SB	Verlauf	Kurz	Lang
11.01.15, 19:30h	90342	Test	rot	:	gelb	17:8		SB	Verlauf	Kurz	Lang
10.01.15, 20:30h	90341	Test	rot	:	gelb	10:9		SB	Verlauf	Kurz	Lang
09.01.15, 14:45h	90267	Test	gelb	:	rot	:		SB	Verlauf	Kurz	Lang
08.01.15, 11:53h	90343	Test	rot	:	gelb	24:13		SB	Verlauf	Kurz	Lang
07.01.15, 17:30h	90344	Test	rot	:	gelb	2:1		SB	Verlauf	Kurz	Lang

**Dort kann man den Spielbericht als PDF sich
Anzeigen und Ausdrucken lassen**

Siebenmeter als zentrales Verwaltungsprogramm

Hier ein Beispiel-Ausdruck

Spielbericht

Test, Spiel Nr. 90352 am 13.01.16



Übersicht Spieldaten

Spielklasse	Test: Teststaffel (Test)		
Spiel/Datum	90352 , am 13.01.16 um 16:00h		
Spielort	Dummy in ZZ (9999)		
Heim - Gast	HSG rot - TSV gelb		
Endstand	15:13 (6:5) , Sieger HSG rot	Zuschauer:	k.A.

Übergabe Protokoll:	15:31 h	Spielfeldaufbau i.O.:	Ja	Bälle i.O.:	Ja
Spielkleidung i.O.:	Ja	Spielausweise i.O.:	Ja	Anzahl Ordner:	3
Bericht Spielaufsicht:	Nein				

Haftmittelbenutzung Heim:	Nein	Haftmittelbenutzung Gast:	Nein	
Harzregelung: Absolutes Haftmittelverbot				

Berichte (Disqualifikationen, einbehaltene Spielausweise, Verletzungen, Bericht der Spielaufsicht):
Der Spielbeginn verspätete sich, weil die Heimmannschaft nicht rechtzeitig spielbereit auf dem Spielfeld anwesend war.
Verletzung Nr. 44 Purpur vom HSG rot: Arm links
Verletzung Nr. 66 Banane vom TSV gelb: Fuß links
Disqualifikation mit Bericht gegen Nr. 55 F Schwefel vom TSV gelb, gem. 8:10a (Spielstand: 6:5, Spielzeit: 05:15). Er beleidigte den Gegenspieler an, indem er beleidigend schrie / sagte / einen Vogel / den Mittelfinger zeigte

Einspruch angekündigt: Nein
Begründung:
-

Siebenmeter als zentrales Verwaltungsprogramm

Spielbericht

Test, Spiel Nr. 90352 am 13.01.16



Schiedsrichter

	SR A			SR B		
Name	Ralph Müller			Klaus Schlarb		
Verein	HVR			HVR		
Wohnort	Osthofen			Budenheim		
Verband, Lizenz-ID						
Abfahrt vom Wohnort	13.01.2016 14:30h			13.01.2016 14:30h		
Vorr. Heimkehr	13.01.2016 19:30h			13.01.2016 19:30h		
Spielleitungsentschädigung	28,00 EUR			28,00 EUR		
Tagegeld	0,00 EUR			0,00 EUR		
Übernachtung	0,00 EUR			0,00 EUR		
Km1	0,30 EUR x	20,0 km =	6,00 EUR	0,30 EUR x	5,0 km =	1,50 EUR
Km2	0,32 EUR x	30,0 km =	9,60 EUR	0,30 EUR x	0,0 km =	0,00 EUR
ÖPNV	0,00 EUR			0,00 EUR		
Sonstiges	0,00 EUR			0,00 EUR		
Sonstiges Art						
Summe	43,60 EUR			29,50 EUR		
	Gesamtsumme			73,10 EUR		

Zeitnehmer/Sekretär

	Zeitnehmer			Sekretär		
Name	Paul Lust			Pauline Laune		
Verein	HVR			HVR		
Wohnort	HSG			TSV		
Verband, Lizenz-ID	123			456		
Abfahrt vom Wohnort	h			h		
Vorr. Heimkehr	h			h		
Spielleitungsentschädigung	0,00 EUR			0,00 EUR		
Tagegeld	0,00 EUR			0,00 EUR		
Übernachtung	0,00 EUR			0,00 EUR		
Km1	0,30 EUR x	0,0 km =	0,00 EUR	0,30 EUR x	0,0 km =	0,00 EUR
Km2	0,30 EUR x	0,0 km =	0,00 EUR	0,30 EUR x	0,0 km =	0,00 EUR
ÖPNV	0,00 EUR			0,00 EUR		
Sonstiges	0,00 EUR			0,00 EUR		
Sonstiges Art						
Summe	0,00 EUR			0,00 EUR		
	Gesamtsumme			0,00 EUR		

Siebenmeter als zentrales Verwaltungsprogramm

Spielbericht

Test, Spiel Nr. 90352 am 13.01.16



Spielverlauf

Zeit	Spielzeit	Spielstand	Aktion
16:17:43	00:16		Verwarnung für A Karmin (4)
16:17:50	00:23	0:1	Tor durch F Sonne (14)
16:18:04	00:37	1:1	Tor durch A Karmin (4)
16:18:34	01:07		Verwarnung für C Rubin (22)
16:18:39	01:12	1:2	Tor durch B Zitrone (22)
16:18:53	01:26	2:2	Tor durch E Lachs (6)
16:19:14	01:39		2-min Strafe für E Lachs (6)
16:19:22	01:39	2:3	7m-Tor durch G Banane (66)
16:19:46	02:02		Verwarnung für C Safran (33)
16:19:51	02:08	3:3	Tor durch D Erdbeer (45)
16:20:14	02:30	4:3	Tor durch D Erdbeer (45)
16:20:35	02:39		2-min Strafe für G Banane (66)
16:20:55	02:57	4:4	Tor durch B Zitrone (22)
16:21:05	03:06	5:4	Tor durch D Erdbeer (45)
16:21:28	03:20		Auszeit HSG rot
16:21:48	03:29		Auszeit TSV gelb
16:22:11	03:44		2-min Strafe für E Lachs (6)
16:22:43	04:13	5:5	Tor durch F Sonne (14)
16:23:04	04:34	6:5	Tor durch C Rubin (22)
16:24:01	05:15		Disqualifikation mit Bericht für F Schwefel (55)
16:24:09	05:19	7:5	Tor durch D Erdbeer (45)
16:24:23	05:33	7:6	Tor durch G Banane (66)
16:24:39	05:48	7:7	Tor durch G Banane (66)
16:24:49	05:58	8:7	Tor durch E Lachs (6)
16:25:09	06:12		2-min Strafe für E Lachs (6)
16:25:09	06:12		Disqualifikation für E Lachs (6)
16:25:39	06:31		2-min Strafe für D Raps (44)
16:25:46	06:36	9:7	Tor durch A Karmin (4)
16:26:19	06:58		Verwarnung für Peter Orange (A)
16:26:44	07:21	9:8	Tor durch G Banane (66)
16:26:53	07:30	10:8	Tor durch D Erdbeer (45)
16:26:57	07:34	10:9	Tor durch G Banane (66)
16:27:09	07:46	10:10	Tor durch G Banane (66)
16:27:18	07:55	11:10	Tor durch I Purpur (44)
16:27:38	08:15	12:10	Tor durch D Erdbeer (45)
16:28:05	08:33		2-min Strafe für G Banane (66)
16:28:11	08:33	13:10	7m-Tor durch D Erdbeer (45)
16:28:31	08:51	13:11	Tor durch D Raps (44)
16:28:40	09:01	13:12	Tor durch C Safran (33)
16:29:08	09:28	14:12	Tor durch D Erdbeer (45)
16:29:22	09:42	14:13	Tor durch C Safran (33)
16:29:26	09:47	15:13	Tor durch D Erdbeer (45)

Noch Fragen ??


Tipps zu Siebenmeter als zentrales Verwaltungsprogramm

Systemvoraussetzungen und –hinweise sowie 1. Regel

Für die Nutzung des Spielbericht Online gelten die folgenden Systemvoraussetzungen:


Browser-App

als Browser ist Google Chrome in einer aktuellen Version zu verwenden
Javascript muss aktiviert sein – hierzu bitte wie folgt vorgehen:

Symbol  (rechts oben in Google Chrome) anklicken und Menüpunkt **Einstellungen** wählen

danach auf dem neu geöffneten Tab am Ende des Bildschirms die Option **Erweiterte Einstellungen anzeigen** auswählen

unter der Rubrik Datenschutz den Button **Inhaltseinstellungen** drücken im neu geöffneten Fenster unter der Rubrik Javascript die folgende

Option  **Ausführung von JavaScript für alle Websites zulassen (empfohlen)** aktivieren und den Vorgang mit **Fertig** abschließen.

für den Offline-Betrieb muss nach Aufruf der Einstellungen (siehe oben) unter der Rubrik „Beim Start“ die Option „Zuletzt
angesehene Seiten öffnen“ gewählt sein

Tipps zu Siebenmeter als zentrales Verwaltungsprogramm

- 2. Regel:** Im Fall der Android-App (z.B. auf einem Tablet) muss die aktuelle Version der App und idealerweise die Version 4.1 des Betriebssystems eingesetzt werden. Beim Einsatz der Browser-App wird automatisch die aktuellste Version geladen. Hier muss Google Chrome in einer aktuellen Version als Browser verwendet werden, um einen stabilen Ablauf zu gewährleisten.

Die App ist auf einen Offline-Betrieb ausgelegt, d.h. WLAN muss in der Halle nicht zwingend zur Verfügung stehen. Es empfiehlt sich sogar, während des Spiels die Internetverbindung zu kappen (hierzu noch später). Bitte bei Verwendung der Browser-App darauf achten, dass für den Aufruf lediglich der Link <http://sbo-app.handball4all.de/> hinterlegt wird und von dort dann die Browser-App über den entsprechenden Link aufgerufen wird. Damit ist sichergestellt, dass die aktuellste Version zum Einsatz kommt.

- 3. Regel:** Für einen ausreichend geladenen Akku der verwendeten Hardware bzw. für die Möglichkeit zur Versorgung mit Strom ist der Heimverein verantwortlich.

Vor Spielbeginn sollte deshalb der Ladezustand des verwendeten Geräts (Tablet, PC, Laptop, etc.) geprüft werden. Ebenso sollte die Möglichkeit zur Herstellung der Stromversorgung am Zeitnehmer-Tisch bestehen, ggf. über ein Verlängerungskabel.

Sollte sich während des Spiels der Ladezustand verringern, so sollte frühzeitig durch den Sekretär die Stromversorgung hergestellt werden, um einen Ausfall des Systems aus diesem Grund zu vermeiden. Passiert dies zu spät, so ist dies übrigens kein Beinbruch: da das Spiel im Speicher vorhanden ist, kann es in der Regel nach der Wiederherstellung der Stromversorgung einfach wieder geladen werden.

Tipps zu Siebenmeter als zentrales Verwaltungsprogramm

4. Regel:

Die Aktivierung der Inaktivität des Bildschirms (hinterlegte Zeitdauer) sollte so gewählt sein, dass der Bildschirm nicht während des Spiels inaktiv wird. Zudem sind die in den Durchführungsbestimmungen genannten Mindestgrößen für Bildschirme zu beachten.

Verantwortlich für diese Einstellung ist wieder der Heimverein. Es muss sichergestellt sein, dass während des gesamten Spiels die Eingabe in den Spielbericht Online ohne Aktivierung der Inaktivität möglich ist. Die Zeit vor und nach dem Spiel, in der ebenfalls Eingaben getätigt werden müssen, ist mit einzurechnen.

5. Regel:

Verbindlich ist und bleibt die Zeit der Hallenuhr !!

Die in Spielbericht Online angezeigte Spielzeit dient lediglich der Orientierung. Sie ist nicht verbindlich!! Die verbindliche Spielzeit wird immer auf der Hallenuhr ausgewiesen, diese ist z.B. für Eintragungen auf dem Zeitstrafenzettel relevant. Die in Spielbericht Online laufende Spielzeit sollte –dies als Größe zur Orientierung –immer eins bis zwei Sekunden „nachgehen“.

6. Regel:

Fällt das System vor oder während des Spiels aus, so muss klassisch (mit dem bisherigen Spielprotokoll) gearbeitet werden.

Für den Heimverein bedeutet dies, dass herkömmliche Spielprotokolle am Zeitnehmertisch zur Verfügung stehen müssen. Zunächst sollte allerdings versucht werden die Funktionsfähigkeit des Systems wieder herzustellen.

Für alle Anwender von Spielbericht Online ist es wichtig, sich nicht erst am Tag des ersten Spiels mit der Anwendung zu beschäftigen. Bereits im Vorfeld sollte hier „geübt“ werden, da insbesondere Z und S unter einem gewissen Zeitdruck Eintragungen vornehmen müssen. Daher sollte man sich sicher im System bewegen können und auch in der Lage sein, etwaige Fehleingaben rasch zu korrigieren.

Unabhängig davon, dass der Spielbericht nun online zur Verfügung gestellt wird, bestehen insbesondere für die Mannschaftsverantwortlichen und die Schiedsrichter nach wie vor die Verpflichtung, die Richtigkeit der Daten nach Spielende zu prüfen.

Siebenmeter als zentrales Verwaltungsprogramm

ENDE